

ÜKSIKSÕIT - B-klass

ALGAJAD I 2003 ja nooremad

Vabakava: 2 min (±10sek)

1. Hüppeelementide arv on **max. neli (4)**, millest on
 - Max. 2 hüpet hüpete kaskaadid või järjestused. Kaskaad kolmest hüpest ei ole lubatud.
 2. Min. üks (1) ja max. kaks (2) erinevat piruetti (3 ringi)
 3. Sammude kombinatsioon.
- Keelatud on 1A ja 2x-sed hüpped

ALGAJAD II 2001/2002

Vabakava: 2 min (±10 sek)

1. Hüppeelementide arv on **max.viis (5)**, millest on
 - Min. üks (1) ja max. kaks (2) hüpete kaskaadi või järjestust. Ainult 1 kaskaad võib sisaldada kolme(3) hüpet.
 2. Min. üks (1) ja max. kaks (2) erinevat piruetti (3 ringi)
 3. Sammude kombinatsioon.
- Lubatud on ainult üks 2x-ne hüpe ja seda hüpet võib hüpata 2 korda

NOORVÕISTLEJAD I 1999/2000

Vabakava: 2 min 30 sek (±10 sek)

1. Hüppeelementide arv **max.viis (5)**, millest
 - 1 peab olema Axel-tüüpi hüpe.
 - Min. üks (1) ja max. kaks (2) on hüpete kaskaadid või järjestused. Ainult 1 kaskaad võib sisaldada kolme(3) hüpet.
 2. Peab olema kolm (3) erinevat piruetti (3 ringi)
 3. Sammude kombinatsioon.
- Lubatud on kuni kaks erinevat 2x-set hüpet ja mõlemaid võib hüpata 2 korda

NOORVÕISTLEJAD II 1997/1998

Vabakava: 3 min (±10 sek)

1. Hüppeelementide arv on **max.viis (5)**, millest
 - 1 peab olema Axel-tüüpi hüpe.
 - Min. üks (1) ja max. kaks (2) on hüpete kaskaadid või järjestused. Ainult 1 kaskaad võib sisaldada kolme(3) hüpet.
2. Peab olema kolm (3) erinevat piruetti (üks hüpest piruett 3 ringi, üks piruetikombinatsioon 3+3 ringi, üks vabal valikul piruett 3 ringi)
3. Sammude kombinatsioon.

Keelatud 2A ja 3x-sed hüped

ISU süsteemi hindamise mõned kriteeriumide muudatused (kohandamised laste/noorte kategooriatele):

1. **Kõigis ülalmainitud kategooriates hinnatakse teises hinde 3 komponenti:**
 - **uisutamise baasoskus**
 - **üleminekud elemendist elementi**
 - **esitus, kava kompositsioon, muusika interpreteerimine.**

Komponentide faktor on tdrukul 1,7 ja poistel 2,0.

2. Piruettidel ja sammude kombinatsioonidel on maksimaalselt tase 2.

3. Iga sama nimetusega hpet vib sooritada max. (2) kaks korda, kaasaarvatud Axel-tupi hpet.

4. Hpete jrjestus vib sisaldada piiramata arv hppeid, kuid ainult kahte kige raskemat hpet arvestatakse.

5. Kukkumine:

Algajad I ja II karistus 0,25 punkti

Noorvistlejad I ja II karistus 0,5 punkti

6. Kava pikkus – iga liigse 5 sekundi eest karistus 0.5 punkti

7. Muusika ja kostumi mittevastavus reeglitele – karistus 0,5 punkti

NOVICE B (mitte nooremad kui 10a. ja mitte vanemad kui 15.a. 1 juuliks)

Ainult vabakava 3'00 (±10 sek)

- a) max. **5 hppelementi tdrukul ja 6 hppelementi poistel**, millest
 - 1 peab olema Axel-tupi hpe.
 - vib olla kuni 2 hpete kaskaadi vi jrjestust. Kaskaadid vivad koosneda vaid kahest hppest. Hpete jrjestuses ei ole hpete arv reguleeritud, kuid ainult 2 raskemat hpet lhevad arvesse.
 - Iga sama nimetusega hpet vib sooritada max. (2) kaks korda, kaasaarvatud Axel-tupi hpet.
- b) Peab olema max. **3 erinevat piruetti**, millest
 - 1 peab olema piruetikombinatsioon (min. 10 ringi kokku)
 - 1 hppest piruett (min. 5 ringi kokku)
 - 1 vabal valikul piruett (min. 5 ringi).
- c) Peab olema
 - tdrukul: max. **1 sammude vi spiraalide jrjestus**, milles viimases on max. 2 spiraali positsiooni. Sammude vi spiraalide jrjestusel on fikseeritud baasvartus ning kohtunikud hindavad soorituse kvaliteeti.
 - poistel: max. **1 sammude jrjestus**, millel on fikseeritud baasvartus ning kohtunikud hindavad soorituse kvaliteeti.

Keelatud 2A ja 3x-sed hped

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Skating skills (uisuvaldamise oskus)
- Performance/execution (esitus/sooritus)
- Interpretation (muusika tlgendamine)

Komponentide faktor on

- poistel 2,0
- tdrukul 1,7.

Kikides elementides, millel maratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **2. tasemeni**.

lejnud tunnuseid ei arvestata taseme maramiseks.

JUUNIORID (vanused samad, mis A-klassis)Ainult vabakava: 3.00 (± 10 sek)

1. Hüppeelementide arv on **max.viis (5)** , millest
 - üks (1) peab olema Aksel-tüüpi element
 - vähemalt üks (1) ja mitte rohkem kui kaks (2) on hüpete kaskaadid või kombinatsioonid.
2. Peab olema kolm (3) erinevat piruetti (üks hüpest piruett 6 ringi, üks piruetikombinatsioon (10 ringi), üks vabal valikul piruett (6 ringi)
3. Sammude kombinatsioon.

Komponendid, mida hinnatakse on:

- Skating skills (uisuvaldamise oskus)
- Transitions (siduvad sammud elementide vahel)
- Performance/execution (esitus/sooritus)
- Interpretation (muusika tõlgendamine)

Komponentide faktorid on:

<u>Vabakavas:</u>

poistel 1.7

tüdrukutel 1.5

Kõikides elementides, millel määratakse tasemeid, arvestatakse tunnuseid ainult kuni **3. tasemeni**. Ülejäänud tunnuseid ei arvestata taseme määramiseks.